



Mise à jour : 28.06.2022

## Chef(fe) de projet objets connectés

### NIVEAU D'EXPÉRIENCE

5 à 10 ans

### SOUS-FAMILLE

Gestion des SI

### CODE-ROME

M1804 : Études et développement de réseaux de télécoms

### FAMILLE

Systemes d'information

### AUTRES APPELLATIONS

Che(fe) de projet innovation IoT , Che(fe) de projet électronique embarquée , Che(fe) de projet systemes embarqués

### CODE PCS

M2Z90

## Présentation

Le chef de projet objets connectés a pour rôle d'identifier les opportunités d'introduire les objets connectés au sein des différentes étapes de production de l'entreprise : commerce, marketing, production, maintenance, logistique... Il pilote des projets complexes mêlant applicatif métiers, capteurs de mesure et télécommunication.

## Les activités

### CE QU'IL FAIT AU QUOTIDIEN

- Bilan et reporting sur l'avancement du projet aux différents comités
- Constitution de l'équipe projet pluridisciplinaire
- Coordination des équipes et des personnes impliquées dans le projet (réunions, diffusion d'information...)
- Établissement du cahier des charges / exigences / spécifications
- Gestion des budgets, planning, ressources
- Réalisation de l'étude d'opportunité
- Recettage de l'application
- Recherche et pilotage ou supervision de la sous-traitance éventuelle (prestataires externes)
- Recueil des besoins et des demandes des clients internes
- Collecte des besoins et des problématiques métiers des directions
- Modélisation des comportements des utilisateurs et extraction des nouveaux usages
- Animation d'ateliers de recueil de besoins auprès des utilisateurs
- Constitution d'un cahier des charges
- Mise en œuvre de la solution choisie et pilotage des travaux de développement
- Réalisation d'études d'impact



- Recherche et définition de solutions adaptées à la demande
- Administration des éléments ou « briques » logicielles réutilisables dans d'autres projets
- Conduite des tests d'intégration relatifs aux mises en place de maintenance corrective ou évolutive
- Construction des prototypes et des maquettes
- Élaboration des jeux d'essais, réalisation des tests et certifications
- Mise en œuvre de test de non régression sur les applications



## Les compétences

### SAVOIRS ET SAVOIR-FAIRE ATTENDUS

#### SAVOIR

Conduite de projet	●●●●●
Informatique	●●●●○
Métier client	●●●●○
QHSSE	●○●○●○
Réglementation informatique et libertés	●●●●○
Sécurité des systèmes d'information	●●●●○
Techniques / méthodologies de négociation	●●●○●○
Gestion et analyse de données / Bases de données	●●●●○
Métrologie - mesures physiques	●●●○●○
Systèmes embarqués	●●●●●
Méthodes et outils de développement informatique	●●●●○
Langages de programmation web	●●●○●○
Architecture des systèmes et réseaux informatiques	●●●●○

#### SAVOIR-FAIRE

- Ajuster le projet en fonction des problèmes ou aléas de mise en œuvre et des contraintes budgétaires
- Animer des réunions projet, des comités de pilotage, des groupes de travail
- Animer et motiver des équipes pluridisciplinaires
- Élaborer et rédiger un cahier des charges, définir les indicateurs de suivi et de résultats, estimer les délais et les coûts
- Expliquer simplement à un tiers (ex : expert à distance, encadrement) une difficulté ou un besoin
- Négocier des accords, des contrats avec des prestataires, des fournisseurs, des interlocuteurs internes et externes
- Utiliser les outils et méthodes de gestion de projet
- Interpréter des données (statistiques de base) et des indications fournies par les outils numériques



- Analyser, structurer et formaliser les processus métier
- Animer des actions de formation dans son domaine de compétence, auprès de différents publics
- Argumenter et négocier les adaptations d'une application informatique
- Identifier, modifier et adapter les fonctions propres à l'application et à son implémentation
- Rédiger des documentations techniques concernant les applications
- Diagnostiquer et réparer les dysfonctionnements des applications au catalogue
- Développer des applications en programmation orientée objet



## Les compétences

### SAVOIRS ET SAVOIR-FAIRE ATTENDUS

#### COMPÉTENCES TRANSVERSES

Utilisation des outils numériques	●●●●
Anglais	●●●○
Organisation et gestion du temps	●●●○
Travail en mode projet	●●●○
Animation et encadrement d'équipe	●●●○
Transmission de savoirs et savoir-faire	●●○●
Travail collaboratif	●●●○
Relation client	●●○●
Communication orale et écrite	●●●○
Analyse et synthèse	●●●○
Application des règlements et protocoles HSE	●○●○
Gestion et maîtrise des risques	●●○●
Diagnostic et résolution de problèmes	●●●○
Prise d'initiatives	●●●○
Créativité et inventivité	●●●○



## Les certifications

QUELQUES CERTIFICATIONS PERMETTANT D'ACCÉDER AU MÉTIER...

---

### TITRE PROFESSIONNEL

- TP Chef de projet systèmes embarqués
- 

### LICENCE PROFESSIONNELLE

- Licence Professionnelle : Licence Professionnelle Métiers de l'électronique : communication, systèmes embarqués
- 

### TITRE INGÉNIEUR

- Titre ingénieur diplômé de l'École nationale supérieure d'électronique, informatique, télécommunications, mathématique et mécanique de Bordeaux de l'Institut polytechnique de Bordeaux, spécialité systèmes électroniques embarqués



## Parcours professionnels

📁 Métiers appartenant à la même famille que le métier cible

### ■ ■ ■ TRÈS PROCHES

📁 Chef(fe) de projet système d'information (SI)



📁 Expert sécurité du système d'information (SI) H/F



📁 Développeur(euse) informatique



📁 Architecte du système d'information (SI) H/F



### ■ ■ ■ PROCHE

📁 Technicien(ne) support informatique utilisateur



📁 Expert SI H/F



📁 Expert réseaux et télécoms H/F



### ■ ■ ■ ÉLOIGNÉS / ÉVOLUTIONS

📁 Responsable de la transformation digitale H/F



📁 Technicien(ne) exploitation informatique



📁 Expert applications informatiques H/F

